



“BRĀĻU BERTĀNU KRĀŠŅĀKĀ FANA KONKURSS”

NOLIKUMS

1. VISPĀRĪGAIS APRAKSTS

1.1. “Brāļu Bertānu krāšņākā fana konkurss” ir basketbola kluba “Valmiera Glass/Vidzemes Augstskola” organizēts līdzjutēju konkurss komandas mājas spēlēs “Pafbet” Latvijas – Igaunijas basketbola līgas regulārajā sezonā. Līdzjutēji tiek aicināt spēli apmeklēt krāšņos kostīmos un izveidot tēlu, kas atbilst konkursa tēmai – krāšņs fans. Konkursa žūrija katrā no 13 komandas mājas spēlēm izvēlas vienu spēles krāšņāko līdzjutēju, tādējādi kvalificējot viņu finālam, kurā Dairis Bertāns un Dāvis Bertāns izvēlas konkursa uzvarētājus, kuri balvā saņems apmaksātu braucienu uz basketbolistu pārstāvēto komandu spēlēm.

2. KONKURSA KĀRTĪBA

2.1. Konkurssā piedalās “Valmiera Glass/Vidzemes Augstskola” mājas spēļu apmeklētāji, bez vecuma un dzimuma ierobežojumiem, kuri iegādājušies biļeti uz spēli vai ir abonementa īpašnieki, kā arī piekrituši dalībai konkursā reģistrējoties tam paredzētā anketā spēles laikā līdz pirmās ceturtdaļas beigām.

2.1.1. Dalībnieki reģistrējas konkursam norādot savu vārdu, uzvārdu un telefona numuru. Reģistrējoties dalībai konkursā, dalībnieks piekrīt, ka viņa fotogrāfija var tikt izmantota publicitātes materiālos. “Valmiera Glass/Vidzemes Augstskola” apņemas personas datus kā telefona numuru trešajām personām neizpaust, paturot informāciju tikai mērķim, lai sazinātos ar konkursa uzvarētājiem.

2.1.2. “Valmiera Glass/Vidzemes Augstskola” oficiālais fotogrāfs nofotografē dalībnieku viņa krāšņajā tēlā tam paredzētā vietā spēles 1. ceturtdaļas laikā un pārtraukuma laikā pēc pirmās ceturtdaļas. Foto galerija pēc katras mājas spēles ar dalībnieku attēliem tiek nosūtīta konkursa žūrijai izskatīšanai.

2.2. Konkursa žūrijas sastāvā ietilpst pieci dalībnieki. Katram žūrijas loceklim ir viena balss katras konkrētās spēles krāšņākā līdzjutēja izvirzīšanai.

Žūrijas locekļi:

- Marts Brūšnieks - “Valmiera Glass/Vidzemes Augstskola” pasākumu vadītājs.
- Valters Vēveris - “Valmiera Glass/Vidzemes Augstskola” spēlētājs.
- Sandis Amoliņš - “Valmiera Glass/Vidzemes Augstskola” treneris.
- Artis Kārklīšs - “Valmiera Glass/Vidzemes Augstskola” valdes loceklis.
- Edgars Leitis - “Valmiera Glass/Vidzemes Augstskola” atbalstītājs

2.2.1. Žūrijas vērtējumā ar balsojumu tiek noteikts spēles krāšņākais fans, kurš kvalificējas lielajam finālam. Ja žūrijas locekļu vērtējumā balsojumā tiek izvirzīti vairāki kandidāti, no kuriem neviens negūst balsu pārsvaru (vismaz 3 balsis), tad gala lēmuma pieņemšanai var tikt izmantots sociālā tīkla *Facebook* lietotāju balsojums, lai noteiktu finālistu starp vairākiem uz spēles krāšņākā fana titulu izvirzītajiem kandidātiem.

2.2.2. *Facebook* balsojuma lietotāju balsojuma gadījumā balsojums ilgs 24 stundas sākot no publikācijas ievietošanas brīža. Sociālā tīkla lietotāji balso spiežot “patīk” individuālās fotogrāfijas vai arī izmantojot



emociju pogas. Konkrētā balsošanas metode tiks norādīta attiecīgajā publikācijā, atkarīgi no dalībnieku skaita.

2.3. Finālam kvalificējas viens krāšņākais konkursa dalībnieks no katras attiecīgās “Valmiera Glass/Vidzemes Augstskola” mājas spēles. Konkurss sadalīts divās finālu daļās. Vienam finālam dalībnieks var kvalificēties vienu reizi. Dalībnieki, kuri nekvalificējas finālam var turpināt piedalīties konkursā sekojošajās mājas spēles, veicot pieteikšanās procedūru no jauna attiecīgajā spēlē.

2.3.1. Konkursa pirmā kārtā norisinās no 2. oktobra līdz 31. novembrim. Šajā laikā notiek sešas “Valmiera Glass/Vidzemes Augstskola” komandas mājas, un attiecīgi seši krāšņākie fani kvalificējas pirmajam finālam.

2.3.2. Pirmā fināla uzvarētāju nosaka Dairis Bertāns, izskatot sešu kvalificējušos dalībnieku fotogrāfijas un nosakot, savuprāt, labāko. Pirmā fināla uzvarētājs tiek paziņots “Valmiera Glass/Vidzemes Augstskola” mājas spēles laikā 18. decembrī.

2.3.3. Konkursa otrā kārtā norisinās no 18. decembra līdz 7. martam. Šajā laikā notiek septiņas “Valmiera Glass/Vidzemes Augstskola” mājas spēles, un attiecīgi septiņi krāšņākie fani kvalificējas otrajam finālam.

2.3.4. Otrā fināla uzvarētāju nosaka Dāvis Bertāns, izskatot septiņu kvalificējušos dalībnieku fotogrāfijas un nosakot, savuprāt, labāko. Otrā fināla uzvarētājs tiek paziņots “Valmiera Glass/Vidzemes Augstskola” regulārās sezonas pēdējās mājas spēles laikā 21. martā.

3. BALVAS

3.1. Pirmā fināla uzvarētājs iegūst apmaksātu ceļojumu divām personām uz Daira Bertāna pārstāvētās Maskavas apgabala “Khimki” komandas mājas spēli.

3.2. Otrā fināla uzvarētājs iegūst apmaksātu ceļojumu divām personām uz Dāvja Bertāna pārstāvētās Vašingtonas “Wizards” komandas mājas spēli.

3.3. Finālos iekļuvušie, bet neuzvarējušie dalībnieki saņem mierinājuma balvas no “Valmiera Glass/Vidzemes Augstskola” sadarbības partneriem.

3.4. Ceļojumu gala mērķis var mainīties gadījumā, ja kāds no brāļiem Bertāniem maina pārstāvēto komandu sezonas laikā līdz ceļojuma brīdim.

4. IEROBEŽOJUMI

4. Lai izvairītos no interešu konflikta un saglabātu objektivitāti, konkursā nevar piedalīties žūrijas komisijas pārstāvju ģimenes locekļi.