



## **SLAM DUNK KONKURSS**

**Dalībnieki:** Konkursā piedalās vismaz viens pārstāvis no katras LBL-1 komandas (taču ne vairāk par diviem).

**Žūrija:** Slam dunk konkursa dalībnieku sniegumu vērtē žūrija piecu cilvēku sastāvā.

**Butaforijas:** Jebkādu butaforiju izmantošana slam dunk konkursa laikā dalībniekiem ir jāsamazina ar organizētājiem pirms konkursa norises.

**Laika limits:** No brīža, kad spēlētājs saņem rokās bumbu, viņam ir 60 sekundes **veiksmīga slam dunk mēģinājuma** izpildei. Nesekmīgo mēģinājumu skaits nav limitēts. Mēģinājums tiek uzskatīts par sekmīgu, ja bumba izgājusi cauri groza stīpu. To nevar aizstāt ar citu, pat, ja dalībnieks nav iztērējis visu laika limitu.

**Pēdējais mēģinājums:** Ja spēlētājam 60 sekunžu laikā neizdodas sekmīgs mēģinājums, viņam tiek piešķirtas tiesības uz vienu papildus mēģinājumu. Tas tiek uzskatīts par izpildītu, ja bumba atstāj dalībnieka (vai viņa asistenta) rokas cenšoties pabeigt slam dunk mēģinājumu (jebkurā citā kustībā, kas nav dribls). To, vai mēģinājums ir ticis izpildīts nosaka **žūrijas priekšsēdētājs**.

**Priekšsacīkstes:** Katram dalībniekam tiek vērtēts viens veiksmīgs *slam dunk* mēģinājums.

Žūrija vērtē tikai veiksmīgo *slam dunk* mēģinājumu, izmantojot atzīmes no 5 līdz 10 ballēm (maksimālais vērtējums – 50, minimālais - 25 balles).

Finālam kvalificējas 3 dalībnieki ar augstāko vērtējumu. Ja trešās un ceturtās vietas ieguvējiem ir vienāds punktu skaits, finālam kvalificējas abi. Ja vienāds punktu skaits ir trešās, ceturtās un piektās (vai vēl vairāk) vietas ieguvējiem, notiek papildu kārtā - ar vienu piegājieni 60 sekunžu garumā pēc iepriekšējiem noteikumiem.

**Fināls:** Katram finālistam tiek vērtēti divi veiksmīgi *slam dunk* mēģinājumi.

Žūrija vērtē tikai veiksmīgos *slam dunk* mēģinājumus, izmantojot atzīmes no 5 līdz 10 ballēm (maksimālais vērtējums – 100, minimālais - 50 balles).

Pirmo mēģinājumu pirmais izpilda dalībnieks, kuram priekšsacīkstēs bijusi mazākā punktu summa utt. Otro piegājieni pirmais izpilda dalībnieks, kuram fināla pirmajā piegājienā bijusi mazākā punktu summa (ja pirmajā piegājienā dalībniekiem bijis vienāds punktu skaits, otrs tiek izpildīts tādā pašā secībā kā pirmais).

Ja pēc diviem piegājieniem diviem vai vairāk dalībniekiem ir vienāds punktu skaits, spēlētāji izpilda trešo piegājieni (utt.) 60 sekunžu garumā pēc iepriekšējiem noteikumiem.