



LBL Klubu konkurss

1. Dalībnieki

Konkursā piedalās LBL-1 klubu komandas

2. Komandas sastāvs

Komandā jābūt ne vairāk un ne mazāk kā 4 (četri) jebkura vecuma dalībniekiem. Komandas sastāvā ietilpst: 1 spēlētājs, 1 kluba administrācijas pārstāvis/e, 1 karsējmeitene, 1 fans/e. Ja klubam nav karsējmeitenes, to drīkst pārstāvēt 2 administrācijas pārstāvji vai 2 fani. Šādā gadījumā vismaz vienai jābūt sievietei.

3. Konkursa noteikumi

3.1. Spēles laukums

- 3.1.1. Papīrgrozis tiek novietots uz grīdas tā, lai 3 m no tā neatrastos ne dzīva būtne, ne arī jebkāds nedzīvs priekšmets.
- 3.1.2. Trīs metrus no papīrgroza malas tiek novilkta līnija (metiena līnija).
- 3.1.3. Katrai komandai tiek piešķirtas izmantotas papīras lapas.

3.2. Spēles būtība

- 3.2.1. Stāvot aiz metiena līnijas 60 sekunžu laikā trāpīt grozā pēc iespējas vairāk darbā jau izmantotas saburzītas A4 formāta lapas.
- 3.2.2. Pirms laika atskaites sākuma ir aizliegts sagatavot jau saburzītas papīra lapas.
- 3.2.3. Aizliegts izmantot jau kaut kad saburzītas, bet vēlāk gludinātas papīra lapas.

3.3. Spēles noteikumi

- 3.3.1. Katram komandas dalībniekam tiek dotas 60 sekundes metieniem.
- 3.3.2. Pirms metienu sērijas katrs dalībnieks var veikt 3 izmēģinājuma metienus.
- 3.3.3. Metienu var izdarīt no jebkuras vietas un jebkura leņķa attiecībā pret grozu, taču ne tuvāk kā 3 metrus no tā.

3.4. Punktu skaitīšana

- 3.4.1. Katra saburzītā papīra lapa, kas pēc metiena izdarīšanas paliek papīrgrozā - 1 punkts.

3.5. Rezultātu noteikšana

- 3.5.1. Spēles beigās komandas dalībnieku punkti tiek saskaitīti kopā. Punktu summa veido komandas rezultātu.
- 3.5.2. Augstāku vietu komandu vērtējumā ieņem tā komanda, kurai ir lielākā punktu summa.
- 3.5.3. Ja punktu summa divām vai vairāk komandām ir vienāda, notiek pārspēle. Tajā no katras komandas piedalās pa vienam dalībniekiem, metot 60 sekundes.