



KARSĒJMEITENU konkursa nolikums

Dalībnieki: LBL 1.divīzijas klubu karsējmeitenes, kuras regulāri piedalās Aldaris LBL spēļu izklaides programmās.

Komanda: Maksimālais cilvēku skaits komandā – 12.

Priekšnesumi: Katrs kolektīvs sagatavo divus priekšnesumus:

- vienu īso deju (45 sekundes - minūte)
- vienu garo deju (1:30 – 2 minūtes)

Starta kārtība pirmajai dejai tiek izlozēta pirms konkursa. Otrās dejas izpildes kārtību nosaka pirmajā sasniegtais rezultāts – pirmā startē komanda ar mazāko punktu summu utt.

Sacensības norisinās starp Zvaigžņu spēles 1. un 2.ceturtdaļu, kā arī starp 2. un 3.ceturtdaļu.

Pēc pēdējās grupas otrā priekšnesuma laukumā tiek izsauktas visas karsējmeitenes un tiek paziņots uzvarētājs. Katrai karsējmeiteņu grupai ir pienākums piedalīties Zvaigžņu spēles aktivitātēs un apbalvošanas ceremonijā, saskaņā ar rīkotāju prasībām.

Tērpi: Uz dejotāju tērpiem drīkst būt tikai kluba logo, nevis tā sponsora logo (ja tērpu dizainā ir iekļauti klubu sponsoru logo, tie iepriekš jāsapasina ar LBL).

Žūrija: Komandu priekšnesumus vērtē žūrija piecu cilvēku sastāvā.

Vērtēšana: Par katru priekšnesumu komandas saņem divas atzīmes no 5 līdz 10 ballēm (minimālā summa – 50, maksimālā – 100).

Tiek vērtēti

- 1) tehniskais izpildījums
horeogrāfisko elementu sarežģītība
izpildījuma sinhronitāte
horeogrāfijas atbilstība mūzikai, muzikalitāte
iekļaušanās laika limitā
- 2) Mākslinieciskais izpildījums
oriģinalitāte
emocionālais kopiespāids
kopējais iespāids – vizuālais tēls.

Ja pēc otrā priekšnesuma vienāds punktu skaits ir divām vai vairāk komandām, uzvarētāja noteikšanā izšķirošā balss pieder žūrijas priekšsēdētājam(ai).