

Turnīra „Uz Rimini 2011” nolikums

PAMATPRINCIPI:

Turnīra mērķi:

Pievērst uzmanību basketbolam 3on3;

Noskaidrot Latvijas pārstāvjus pirmajā FIBA 3on3 pasaules jauniešu čempionātā.

Turnīra laiks: apakšgrupu izspēle 9.jūnijs no plkst. 14.00.

Izslēgšanas spēles 10. jūnijs no plkst. 12.00

Vieta – pie Arēnas Rīga

Sacensību vadība – sacensības organizē Latvijas Basketbola savienība (LBS).

Punkts Nr. 1. Izspēles kārtība/pamatprincipi

Turnīrs tiek spēlēts uz speciāli izveidota laukuma, pēc FIBA 3on3 oficiālajiem noteikumiem ar tiesnesi, fiksētu spēles laiku, ierobežotu uzbrukuma laiku un protokoliem.

1.2. Turnīrā var piedalīties 1993.gadā dzimuši un jaunāki basketbolisti. Komandu skaits ierobežots – 16 vienības.

1.3. Komandas var reģistrēties līdz 7.jūlijam, plkst.18 sūtot pieteikumu uz e-pastu lbs@lbs.lv. Sacensību dienā komandām ir jāreģistrējas pie galvenā tiesnešu galdiņa līdz plkst. 13.30.

1.4. Komandas tiek sadalītas 4 apakšgrupās, pa četrām vienībām katrā, kurās tiek izspēlēts apļa turnīrs.

1.5. Par katru uzvaru komandai tiek piešķirti divi punkti, par zaudējumu viens. Izslēgšanas turnīram kvalificējas divas labākās komandas no katras apakšgrupas, Vienādu punktu gadījumā vietu kārtība tiek noteikta saskaņā ar FIBA oficiālajiem basketbola noteikumiem.

1.7. Izslēgšanas turnīrā tiek izspēlēti ceturtdaļfināli, pusfināli un finālspele (par trešo vietu netiek spēlēts). Komandas pāros sadala pēc *izlozes vai rangu tabulas, kas tiek izveidota pēc grupu turnīriem, ņemot vērā FIBA noteikumus atrunātos kritērijus (punktu skaits, gūto un zaudēto grozu attiecība utt.)*

1.8. Katru spēli tiesā viens tiesnesis. Strīdus gadījumā visas pretenzijas 10 min. laikā ir jāiesniedz rakstiski sacensību direktoram, kura lēmums ir galējais.

1.9. Oficiālie FIBA basketbola spēles noteikumi ir spēkā visām spēles situācijām, ja vien nav atsevišķi izņēmumi, kas ir minēti 3 pret 3 spēles noteikumos turpmāk.

1.10. Dalības maksa 10 LVL no komandas.

Punkts Nr. 2.

Uzvarētāju komanda iegūst tiesības startēt septembrī pirmajā 3 pret 3 pasaules jauniešu čempionātā Rimini (Itālijā). Ceļa izdevumus apmaksā LBS, dalības izdevumus – turnīra rīkotāji.

2.1. Uzvarētāju komandai ir iespējas nomainīt vienu spēlētāju, piesakot komandu pasaules čempionātam.

2.2 Savainojumu vai ārkārtas apstākļu gadījumā atkāpes no punkta 2.1. ir iespējamās, tikai saskaņojot ar LBS.

Punkts Nr. 3

Spēle notiek uz vienu grozu pa pusi basketbola laukuma.

Laukuma izmērs reglamentēts FIBA noteikumos, ieskaitot soda metienu līniju (5,8 m no groza) un tālmetienu līniju (6,75 m).

Punkts Nr. 4

Katras komandas sastāvā ir četri spēlētāji; vienlaikus spēlē trīs.

Punkts Nr. 5 Spēles apkalpojošais personāls.

Spēles apkalpojošais personāls sastāv no viena tiesneša un diviem laika/rezultāta ņēmējiem.

Punkts Nr. 6 Spēles sākums.

6.1. Abas komandas var iesildīties vienlaicīgi pirms spēles.

6.2. Ar izlozes palīdzību nosaka, kura komanda uzsāk spēli ar bumbu

Punkts Nr. 7 Punktu gūšana.

7.1. Katrs precīzais metiens, kas izdarīts no basketbola laukuma divpunktu metienu zonas ir viena punkta vērtībā.

7.2. Katrs precīzais metiens, kas izdarīts no basketbola laukuma trīspunktu metienu zonas ir divu punktu vērtībā.

7.3. Katrs precīzais soda metiens ir viena punkta vērtībā.

Punkts Nr. 8. Spēles laiks/Uzvarētāja noteikšana.

8.1. Spēles laiks – 10 minūtes, kas sadalītas divos puslaikos pa 5 minūtēm.

Laiks tiek apturēts, kad bumba spēles laikā nav aktīva un soda metienu izpildes laikā.

Laiks tika palaists, kad bumbas apmaiņa ir notikusi (tiklīdz tā nonāk uzbrūkošās komandas rokās).

Pārtraukums starp puslaikiem - 1 min.

8.2. Tiklīdz kāda no komandām gūst 21 vai vairāk punktus, tā tiek pasludināta par uzvarētāju, ja arī spēles laiks vēl nav beidzies.

8.3. Ja spēles pamatlaika beigās rezultāts ir neizšķirts, tiek izspēlēts papildlaiks – 1 minūte. Komanda, kas uzsāka spēli aizsardzībā, iegūst uzbrūkošās komandas priekšrocības.

Ja pēc pirmā papildlaika rezultāts joprojām ir neizšķirts, pēc 1 minūti ilga pārtraukuma otrais un pēdējais papildlaiks tiek izspēlēts, līdz kāda no komandām iegūst divus punktus.

8.4. Komandai tiek piešķirts zaudējums, ja spēlei paredzētajā sākuma bridī komanda nav ieradies uz spēli vismaz ar trīs spēlētājiem sastāvā.

Punkts Nr. 9. Piezīmes/soda metieni (neattiecas uz vājajiem noteikumiem).

9.1. Komanda sasniedz piezīmju normu pēc ceturtā izdarītā pārkāpuma katrā puslaikā.

9.2. Spēlētājs, kurš saņēmis četras piezīmes, atstāj laukumu līdz spēles beigām, ar tiesībām tikt nomainītam.

9.3. Ja pārkāpums ir izdarīts basketbola divpunktu metienu zonā, tiek piešķirts viens soda metiens.

9.4. Ja pārkāpums ir izdarīts aiz basketbola divpunktu metienu zonas, tiek piešķirti divi soda metieni.

9.5. Ja pārkāpuma izdarīšanas brīdī tiek gūts punkts/punkti no spēles, tiek piešķirts viens soda metiens.

9.6. Ja sods tiek fiksēts pēc piezīmju normas sasniegšanas ne metiena brīdī, tiek piešķirts viens soda metiens.

Punkts Nr. 10 Bumbas izspēlēšana.

10.1. Pēc katra gūtā groza spēlētājs no komandas, kas zaudējusi punktu/us atsāk spēli no laukuma iekšpuses tieši zem groza (nevis no laukuma gala līnijas) driblējot vai piespēlējot bumbu virzienā ārpus basketbola trīs punktu metienu līnijas.

Apzināta spēles laika vilcināšana no komandas puses, kura ir guvusi punktu/us tiek sodīta ar tehnisko piezīmi.

10.2. Pēc katra nesekmīgā metiena vai pēdējā soda metiena:

ja uzbrūkošā komanda izcīna atlēkušo bumbu, tā var turpināt uzbrukt, neizejot ārpus trīs punktu metienu līnijas;

ja aizsardzībā spēlējošā komanda izcīna bumbu, tās spēlētājiem bumbu jāizspēlē ārpus basketbola laukuma trīs punktu metienu zonas (piespēlējot vai driblējot).

10.3. Pārtvertas bumbas, kļūdas u.c. gadījumos:

ja tas notiek trīspunktu metienu zonas iekšpusē, bumbu jāizspēlē ārpus tās (piespēlējot/driblējot).

Bumba tiek atdota pretinieku komandai, uzbrucējam stāvot ārpus basketbola laukuma trīspunktu zonas ar skatu uz grozu.

Uzbrucējs var sākt uzbrukt, ja ir ieņēmis pozīciju ar bumbu stāvot ar abām kājām aiz basketbola trīs punktu metiena līnijas.

Strīdus bumbas gadījumā, bumba pienākas aizsardzībā spēlējošai komandai.

Bumbas triekšana grozā no augšas nav atļauta, ja groza konstrukcija nav nostiprināta ar aizsarg stiprinājumiem.

Punkts Nr. 11. Maiņas.

Maiņas ir atļauts izdarīt abām komandām jebkurā situācijā, kad bumba nav aktīva.

Punkts Nr. 12. Minūtes pārtraukumi.

Nav minūtes pārtraukumu.